



กำหนดการสอน

วิชา การออกแบบบรรจุภัณฑ์ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ รหัสวิชา ง 20245
ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3
ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2557

จัดทำโดย

นางสาวเสาวคนธ์ ชนะรัตน์

ตำแหน่ง ครู ชำนาญการ

กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี

โรงเรียนร่วมเกล้า กาญจนบุรี

(ในโครงการพระราชดำริ)

สังกัด สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต 8

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน กระทรวงศึกษาธิการ



คำอธิบายรายวิชา

วิชา การออกแบบบรรจุภัณฑ์ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ รหัสวิชา ง 20245
ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 เวลาเรียน 2 ชั่วโมงต่อสัปดาห์ จำนวน 1 หน่วยกิต

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาวิเคราะห์องค์ประกอบของระบบเทคโนโลยี การสร้างและพัฒนาสิ่งของเครื่องใช้หรือวิธีการตามกระบวนการเทคโนโลยี การใช้ซอฟต์แวร์ช่วยในการการออกแบบหรือนำเสนอผลงาน หลักการวิเคราะห์ผลิตภัณฑ์เบื้องต้น ภาพฉายแสดงรายละเอียดของชิ้นงาน การถ่ายทอดความคิดเป็นภาพฉาย และแบบจำลอง การ ทำภาพ 2 มิติ และ 3 มิติ โดยคำนึงถึงหลักการวิเคราะห์ผลิตภัณฑ์เบื้องต้น

ปฏิบัติการสร้าง และพัฒนาสิ่งของเครื่องใช้ หรือวิธีการตามกระบวนการเทคโนโลยีอย่างปลอดภัย เพื่อให้มีความรู้ ความเข้าใจ และมีทักษะในการวิเคราะห์ ออกแบบ การสร้าง พัฒนาและเลือกใช้สิ่งของเครื่องใช้ตามกระบวนการเทคโนโลยีในทางสร้างสรรค์ต่อชีวิต สังคม สิ่งแวดล้อม และมีส่วนร่วมในการจัดการเทคโนโลยีที่ยั่งยืน

เพื่อให้ผู้เรียนเกิดคุณลักษณะของการทำงานอย่าง มีความซื่อสัตย์สุจริต มีวินัย ใฝ่เรียนรู้ อยู่อย่างพอเพียง อดทนซื่อสัตย์ ปฏิบัติงานด้วยความมุ่งมั่น มีความรับผิดชอบ รักความเป็นไทย มีจิตสาธารณะ มีเจตคติที่ดีและเห็นคุณค่าต่อการใช้งานเทคโนโลยีสารสนเทศอย่างคุ้มค่าและประหยัดบนหลักพื้นฐานของหลักปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง ตลอดจนสามารถเชื่อมโยงความรู้ไปใช้ในชีวิตประจำวันได้

ผลการเรียนรู้

1. อธิบายประวัติความเป็นมา ประโยชน์และคุณสมบัติเด่นของโปรแกรมออกแบบบรรจุภัณฑ์
2. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับหน้าที่และคุณสมบัติต่างๆของเครื่องมือ โปรแกรมออกแบบบรรจุภัณฑ์
3. ปฏิบัติการออกแบบโครงร่างชิ้นงานด้วยโปรแกรมออกแบบบรรจุภัณฑ์
4. ปฏิบัติการสร้างชิ้นงานรูปทรงสามมิติด้วยโปรแกรมออกแบบบรรจุภัณฑ์
5. อธิบายขั้นตอนวิธีการการออกแบบชิ้นงานสามมิติด้วยโปรแกรมออกแบบบรรจุภัณฑ์
6. ปฏิบัติการออกแบบชิ้นงานด้วยโปรแกรมออกแบบบรรจุภัณฑ์อย่างสร้างสรรค์



โครงสร้างรายวิชา

วิชา การออกแบบบรรจุภัณฑ์ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ สำเร็จรูป รหัสวิชา ง 20245
ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 จำนวน 1 เวลาเรียน 2 ชั่วโมงต่อสัปดาห์ จำนวน 1 หน่วยกิต
ชื่อผู้สอน นางสาวเสาวคนธ์ ชนระรัตน์ ปีการศึกษา 2557 ภาคเรียนที่ 1

ที่	ชื่อหน่วยการเรียนรู้	มาตรฐานการเรียนรู้/ ตัวชี้วัด/ผลการเรียนรู้	เวลา (ชั่วโมง)	น้ำหนัก (คะแนน)
1	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับโปรแกรมออกแบบบรรจุภัณฑ์	1	2	5
2	เครื่องมือและส่วนประกอบของโปรแกรม	2	2	5
3	การออกแบบวัตถุทรงตัน	3-5	6	10
4	การออกแบบวัตถุแบบแกนหมุน	3-5	6	10
5	การออกแบบโดยใช้เส้นนำทาง	3-5	2	5
6	การออกแบบชิ้นงานแบบสำเนาชิ้นงาน	3-5	2	5
7	การประกอบชิ้นงาน	4-5	6	10
8	การออกแบบภาพถ่าย	3-5	2	5
9	การประยุกต์การออกแบบชิ้นงานอย่างสร้างสรรค์	3	8	15
		รวม	36	70
		ประเมินผลการเรียนรู้	4	30
		รวมตลอดภาคเรียน	40	100



กำหนดการสอนและการวัดประเมินผล

วิชา รหัสวิชา ง 20245

ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 เวลาเรียน 2 ชั่วโมง/สัปดาห์ หน่วยการเรียนรู้ 1 หน่วยกิต

ชื่อผู้สอน นางสาวเสาวคนธ์ ชนระรัตน์ ปีการศึกษา 2557 ภาคเรียนที่ 1

อัตราส่วนคะแนน ระหว่างภาค : ปลายภาค 80 : 20

ก่อนสอบกลางภาค 35 กลางภาค 10 หลังกลางภาค 35

สัปดาห์ ที่	ช่วงเวลา วัน เดือน ปี	เนื้อหาสาระที่สอน	จำนวน คาบ	คะแนน	เครื่องมือ	หมายเหตุ
1	13 พ.ค.58 18 พ.ค. 58	1. ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ โปรแกรมออกแบบบรรจุภัณฑ์ - ประวัติความเป็นมา - ความสามารถ จุดเด่นของ โปรแกรม	2	5	- คอมพิวเตอร์ - เว็บไซต์ www.stv.ac.th -ใบงานที่ 1	
2	20 พ.ค. 58 25 พ.ค. 58	เครื่องมือและส่วนประกอบของ โปรแกรม - เริ่มต้นการใช้งานโปรแกรม - ส่วนประกอบของโปรแกรม - หน้าทีและคุณสมบัติของ เครื่องมือ	2	5	- คอมพิวเตอร์ - เว็บไซต์ www.stv.ac.th -ใบงานที่ 2	
3	27 พ.ค. 58 3 มิ.ย. 58 8 มิ.ย. 58 10 มิ.ย. 58 15 มิ.ย. 58 22 มิ.ย. 58	3. การออกแบบวัตถุทรงตัน - การออกแบบวัตถุทรงตันและ การปรับเปลี่ยน - การตัดมุมที่มีลักษณะโค้งมน - การตัดมุมที่มีลักษณะเหลี่ยม - การเจาะวัตถุทรงตัน - การร่างชิ้นงานใหม่ การออกแบบวัตถุทรงแบบผสม (อิฐบล็อก)	6	10	- คอมพิวเตอร์ - โปรแกรม Pro desktop - Projector - ภาพตัวอย่าง อิฐบล็อก	

ลำดับที่	ช่วงเวลา วัน เดือน ปี	เนื้อหาสาระที่สอน	จำนวน คาบ	คะแนน	เครื่องมือ	หมายเหตุ
4	17 มิ.ย. 58 22 มิ.ย. 58 24 มิ.ย. 58 29 มิ.ย. 58 1 ก.ค. 58 6 ก.ค. 58	4. การออกแบบวัตถุแบบแกนหมุน - การออกแบบแจกัน - การออกแบบภาชนะทรงแก้ว - การออกแบบรูปแบบทรงกลลอนพร้อม ที่จับแบบเจาะ	6	10	- คอมพิวเตอร์ - โปรแกรม Pro desktop - Projector - ภาพตัวอย่าง แจกัน แก้วน้ำ แลกลอน	
5	8 ก.ค. 58 20 ก.ค. 58	5. การออกแบบโดยใช้เส้นนำทาง - การออกแบบรูปทรงเกลียว (สปริง) - การออกแบบข้ออและเจาะรู	2	5	- คอมพิวเตอร์ - โปรแกรม Pro desktop - Projector - ภาพตัวอย่าง แจกัน แก้วน้ำ แลกลอน	
6	22 ก.ค. 58 27 ก.ค. 58	6.การออกแบบชิ้นงานแบบสำเนาชิ้นงาน - หลักการออกแบบทำชิ้นงานสำเนา	2	5	- คอมพิวเตอร์ - โปรแกรม Pro desktop - Projector - ภาพตัวอย่าง ฝาแลกลอน	
7	29 ก.ค. 58 3 ส.ค. 58 5 ส.ค. 58 10 ส.ค. 58 17 ส.ค.58 19 ส.ค. 58	7. การประกอบชิ้นงาน - การประกบชิ้นงาน - การออกแบบชิ้นงานลักษณะ บานพับ - การออกแบบกล่องและฝาบานพับ	6	10	- คอมพิวเตอร์ - โปรแกรม Pro desktop - Projector - ภาพตัวอย่าง กล่องและบาน พับ	

8	24 ส.ค. 58 26 ส.ค. 58	8. การออกแบบภาพถ่าย - รูปแบบภาพถ่าย - การกำหนดค่าของภาพถ่าย	2	5	- คอมพิวเตอร์ - โปรแกรม Pro desktop - Projector	
9	31 ส.ค. 58 2 ก.ย. 58 7 ก.ย. 58 9 ก.ย. 58 14 ก.ย. 58 16 ก.ย. 58	9. การประยุกต์การออกแบบชิ้นงาน อย่างสร้างสรรค์ - ออกแบบชิ้นงานอย่างสร้างสรรค์ด้วย คำสั่งที่เรียนมา จำนวน 1 ชิ้น - วาดภาพ และเขียนขั้นตอนการออกแบบ	8	15	- คอมพิวเตอร์ - โปรแกรม Pro desktop	
สัปดาห์ ที่	ช่วงเวลา วัน เดือน ปี	เนื้อหาสาระที่สอน	จำนวน คาบ	คะแนน	เครื่องมือ	หมายเหตุ
	21 ก.ย. 58 23 ก.ย. 58					
		สอบปลายภาคเรียน	2	20		
		รวม	36	80		

ลงชื่อ.....

(นางสาวเสาวคนธ์ ชนะรัตน์)

ครูผู้สอน

ลงชื่อ.....

(นายกำธร สังข์มา)

หัวหน้ากลุ่มสาระการเรียนรู้

ลงชื่อ.....

(นายศักดิ์ดา ภูรินทร์)

ผู้อำนวยการโรงเรียนร่มเกล้า กาญจนบุรี